**תיעוד המוצר למשתמש-iJoyStick**

* **פרטים כללים על המוצר:**

iJoyStick הינה אפליקציה המותקנת על הסמארטפון המאפשרת למשתמש לשחק

במשחקי מחשב דרך הסמארטפון בצורה אלחוטית.

* **כיצד להוריד, להתקין, להשתמש במוצר?**

SERVER-

1. את תוכנת ההתקנה יש להוריד מאתר המוצר (GITHUB) ולהתקין על גבי המחשב האישי.**סביבת ההתקנה היא** **חלונות**.
2. יש להריץ את תוכנת ההתקנה על המחשב וכאשר היא מסיימת יתווסף אייקון לשולחן העבודה.
3. לפני הפעלת המשחק יש להפעיל את ה SERVER מהאייקון בשולחן העבודה למזער אותו(צריך להיות פעיל **לא לסגור**) ולהפעיל את המשחק.

CLIENT-

1. את האפליקציה יש להוריד מהאתר המוצר (GITHUB) ולהתקין על גבי הסמארטפון.
2. יש להריץ את האפליקציה על הסמארטפון ולהתחבר למחשב.
3. המשתמש יתבקש להכניס כתובת IP של המחשב האישי עליו מותקן הSERVER.

* **אופן השימוש במוצר:**

עבור המשתמש-במסך הכניסה של האפליקציה המשתמש יתבקש להכניס כתובת IP של המחשב האישי עליו מותקן הSERVER ואז יעבור למסך שידמה מקלדת אשר יאפשר לו לדפדף בתפריטי המשחק. לאחר התחלת משחק חדש המשתמש יעבור למסך המשחק ויוכל להתחיל לשחק.

עבור הSERVER- תוכנת ההתקנה של הSERVER ידידותית מאוד למשתמש הוא מריץ את תוכנת ההתקנה על המחשב האישי ובסיום ההתקנה יתווסף אייקון לשולחן העבודה אשר אותו הוא מפעיל לפני הפעלת המשחק.**סביבת ההתקנה היא חלונות**.

* **טיפול בתקלות:**

1. במקרה של הכנסה לא נכונה של הכתובת הIP תיהיה שגיאה והמשתמש יצטרך להכניס כתובת ה IP מחדש.
2. במקרה של נפילה ברשת הביתית ניתן להתחבר לרשת הסלולרית ע"י פתיחת נקודת גישה בסמארטפון.
3. לבנתיים את תוכנת ה SERVER ניתן להתקין רק בWINDOWS .
4. אפשרות שליחת מייל לצוות התמיכה אשר יופיע באתר המוצר ב-GITHUB.